



Universidad de Guayaquil

Boletín No.64-RRPP2019
Guayaquil, 7 de agosto de 2019

BOLETÍN DE PRENSA

PRIMERA COMPETENCIA DE CONOCIMIENTOS TECNOLÓGICOS EN INFORMÁTICA



Demostrando creatividad y conocimientos de las asignaturas recibidas en las aulas, ciento ocho estudiantes, de la carrera de Pedagogía de las Ciencias Experimentales Informáticas de la Facultad de Filosofía, letras y Ciencias de la Educación, organizados en treinta equipos, participaron de la "Primera maratón en Educación Superior" denominada Hackathon de desarrolladores de software.

Durante cuatro horas los educandos, en cuatro laboratorios adecuados para el efecto, desarrollaron tres problemáticas, referentes a vinculación, academia e investigación.

Alumnos de primer semestre se acreditaron el tercer lugar de la competencia con el tema: Aplicación software "UG CONNECTION", el segundo puesto fue para el equipo de estudiantes del cuarto semestre con el tema MACC FILOSOFIA y el primer lugar para estudiantes del quinto semestre, con la creación y aplicación móvil y PC para personas con discapacidad auditiva.

Los ganadores recibirán diplomas de reconocimiento en la Sesión Solemne del aniversario 75, de esta Unidad Académica.

COORDINACIÓN DE COMUNICACIÓN Y DIFUSIÓN DE LA INFORMACIÓN